

# Dovednosti

## Základní povolání

### Bojovník

#### Pěší boj zblízka proti lidem a zvířatům (Tělo)

- Boj zblízka: útok, obrana, finty
- Používání a využívání zbraní a zbrojí: krytí se štítem před šípy, proražení dveří zbraní, sekání lan, vyhazování a chytání zbraně, rozsekávání šátků ve vzduchu, chytání hozených věnců na kopí a podobně

#### Síla (Tělo)

- Hrubá síla: vyrážení dveří, zdvihání břemen, tlačení, tažení a držení silou

#### Bojovnické znalosti (Duše)

- Bájesloví: znalost legend o slavných bitvách, zbraních a válečnicích
- Znalost výzbroje: odhad kvality, ceny a nemagických schopností zbraně či zbroje, povědomí o výrobních postupech
- Bojová taktika: schopnost orientace v bitce, zaujmutí výhodného postavení, příprava, provedení či odhalení léčky, provedení obklíčení, držení formace

#### Sebedůvěra (Vliv)

- Chvástání: vychvalování svých činů a schopností, získávání úcty a obdivu
- Ocenění a ostouzení: umění pochválit či pohanět cizí výzbroj či bojové schopnosti
- Zastrasování lidí: zlomení morálky, zahnání na útěk

### Lovec

#### Pěší střelba proti lidem a zvířatům (Tělo)

- Střelba: Používání střelných zbraní od krátkého luku až po kuši, střelba na neživé cíle, zručnost ve střelbě.

#### Pohyb v divočině (Tělo)

- Pohyb v přírodě: pohyb v džungli, bažině, sněhu, brodění
- Pohyb ve vodě: plavání a potápění, řízení loděk, člunů, kánoí a voru, pádlování
- Otužilost: snášení zimy, hladu, žízně, vytrvalost, dlouhé pochody

#### Přežití v divočině (Duše)

- Zálesáctví: táboření, práce s ohněm, stavba stanů a přístřešků, vaření, výroba primitivních nástrojů

- Orientace v divočině: znalost zákonitostí prostředí, odhad správného směru, vyhýbání se nebezpečným místům a jevům
- Hledání potravy v divočině: hledání vody, sběr hub, plodů, bylin, drobných živočichů a vajec
- Skrývání se v divočině: nalezení či odhalení úkrytu pro osobu nebo pro předmět, tichý pohyb v divočině, stopování a matení stop

## **Lov (Duše)**

- Střelecká taktika: Volba vhodného místa, vyčkávání a setrvání ve vybrané pozici
- Lovecké pasti: výroba, líčení, nalézání a zneškodňování loveckých pastí (například smyčky, oka, padající stromy a kameny), odhad jejich síly a účinků, kladení návnad na zvířata, příprava tenat na ptáky
- Zpracování zvířecí kořisti: práce s kůží a kostmi, braní zvířecích trofejí, stažení kožešiny, vyčinění a výroba z kůže, řemeslné zpracování kostí, zubů a klů, znalost trhů s masem, kožešinami a trofejemi, znalost cen
- Znalost zvířat: rozeznávání nepřirozeného chování, odhad vlastností zvířat

## **Jednání se zvířaty (Vliv)**

- Ovlivňování pocitů zvířat: odhad pocitů a úmyslů, působení na zvířata (od laskavosti až po přísnost), vyvolání pocitů (od klidu až po paniku), napodobování hlasů zvířat, vábení
- Zastrasování zvířat: zlomení sebedůvěry, zahrnutí na útěk
- Přilákání zvířat: přivolání zvířat v místě či okolí se vyskytující

## **Vedení zvířat (Vliv)**

- Získávání a výcvik zvířat: odhad a nákup, nalezení, ochočení, krocení, cvičení zvířat k následování povelů, získání si důvěry
- Velení zvířatům: vydávání jednoduchých povelů, využívání zvířat ke stopování a jiným činnostem

## **Kejklíř**

### **Pěší vrh na lidi a zvířata (Tělo)**

- Vrh: vrhání malými předměty a zbraněmi (od nože až po oštěp) a metání kamenů koženým prakem
- Zručnost s vrhacími zbraněmi: hod na terč, vrh na neživé cíle, žonglování

### **Akrobacie (Tělo)**

- Pohyblivost a Mrštnost: běh, sprint, skoky a pády, úhyby, šplh a lezení, úhyby, rovnováha, protahování se úzkými otvory, pohyb ve městě
- Jezdectví: jízda na koni, řízení vozu

Poznámka: Jezdecká akrobacie - *nasedání a sesedání za jízdy, jízda pod koňským břichem, přeskokování z koně na vůz - se přesunuje ke zvědovi.*

## **Triky a kejkle (Duše)**

- Rychlé prsty: triky s drobnými předměty, prošacování, ukrytí či odhalení věci na těle nebo v oděvu, kapsářství, falešná hra
- Práce s provazy: spoutání, vykroucení se z pout, znalost uzlů, tvorba provazových překážek, mostů, žebříků

## **Přežití ve městě (Duše)**

- Orientace ve městě: znalost zákonitostí prostředí, odhad správného směru, vyhýbání se nebezpečným místům a jevům
- Skrývání se ve městě: nalezení či odhalení úkrytu pro osobu nebo pro předmět, nenápadnost, zmizení v davu, tichý pohyb ve městě, plížení, sledování

## **Ovlivňování pocitů lidí (Vliv)**

- Předstírání: skrývání svých záměrů a pocitů, vyvolání zdání (vlastní neškodnosti, hlouposti, vysokého postavení, znalostí aj.), zapadnutí do davu, matení, klamání, svádění

## **Umění (Vliv)**

- Převleky: přestrojování se, líčení a masky, napodobování cizího hlasu a mimiky
- Umění: hra na hudební nástroj, zpěv, tanec, herectví, verše, malování, sochařství, pobavení či citové pohnutí publika

## **Mastičkář**

### **Odolnost a výdrž (Tělo)**

- Odolávání strastem: nemoci, otravy, popáleniny, poleptání, bolest, alkohol a omamné látky

### **Znalost lidského těla (Duše)**

- Ošetřování těla: nacházení příčin nemocí, určení napadeného orgánu, postřehnutí známek působení jedů a omamných látek, ohledávání mrtvol, oživovací zákroky, obvazování a sešívání ran, zastavení krváčení, opatření proti otravě, ušknutí, popálení, omrzlinám, dušení, poleptání, dlouhodobé vyhladovělosti či nedostatku tekutin, léčba nemagických nemocí a otrav, napravování kostí, péče o nemocné, podávání lektvarů a protijedů, znalost dávkování a vedlejších účinků
- Mučení: působení bolesti zajatcům, vypalování cejchů, vytváření jizev, zlomenin, popálenin, udržování při životě či vědomí
- Lazebnictví a braní lidských trofejí: trhání zubů, stříhání a holení, tetování, sběr skalpů, uší apod., stahování kůže, výroba paruk

### **Lektvary a jedy (Duše)**

- Mastičkářské znalosti: rozpoznávání lektvarů a jedů, zjišťování přítomnosti jedu v jídle či

nápoji, jejich maskování v jídlech a nápojích, odhad vlastností a účinků jedu podle zbarvení, čichem nebo chutí

- Lučba: bylinkářství, znalost kovů a kamenů, tělesných šťáv a částí těl, žíhání, destilování a další způsoby získávání nouzových surovin
- Výroba lektvarů: příprava léků, dlah, hojivých mastí a přípravků k otupení bolesti
- Výroba jedů: výroba jedů působících na tělo lidí a zvířat
- Výroba protijedů: příprava látek potlačujících účinky otravy

## **Znalost lidí (Duše)**

- Odhad lidí: odhad hranic vlastností lidí, odhad motivací a názorů, znalost lidských typů, druhů a povah, znalost chování

## **Jednání s lidmi (Vliv)**

- Vyjednávání s lidmi: přesvědčování, argumentace, přímé ovlivňování názorů, výslechy
- Smlouvání s lidmi: dosahování nejlepší možné ceny při obchodování

## **Zaříkávač**

### **Učenost (Duše)**

- Vzdělání: čtení a psaní, cizí jazyky, znalost starých jazyků a písem
- Cestovatelské znalosti: místopis, historie a pověsti, pověry a přísloví
- Hádanky a hry: znalost pravidel, odhad a počítání pravděpodobností, volba vhodného postupu

### **Znalost nadpřirozena (Duše)**

- Okultní a náboženské vědomosti: orientace v různých náboženstvích a systémech magie, znalost kouzelnických obrazců, rituálů a tajných jazyků, náboženských symbolů, obřadů a obětí
- Rozpoznání nadpřirozena: nacházení magických zřidel a svatyní, objevování stop působení kouzel a výskytu nadpřirozených sil
- Znalost nadpřirozených tvorů: klasifikace, zkazky o mýtických stvořeních

### **Léčení lidské duše (Duše)**

- Rozeznávání duševních chorob: nacházení příčin nemocí, duševních útrap a odhalení známek šoku
- Ošetřování duše: zklidnění, dodání naděje, vytržení z letargie, léčba duševních chorob a ztráty duševních schopností, podávání duševních lektvarů

### **Vůle (Duše)**

- Síla vůle: psychická odolnost, nezlomnost a nepoddajnost

## **Rituální předměty (Duše)**

- Vytváření: vkládání zdrojů do kultovních předmětů (např. přívěšek náboženského řádu) a magických pomůcek (např. kouzelnická hůl)
- Lámání rituálních předmětů

## **Ochranné obrazce (Duše)**

- Proklínání míst a věcí: vytváření obrazců umožňujících prokletí
- Lámání obrazců

## **Kletby a požehnání na lidi a zvířata (Vliv)**

- Prokletí: vyvolá ochromení nebo jiné omezení
- Požehnání: zajistí posílení nebo jiné ulehčení
- Lámání prokletí a požehnání: zruší přetrvávající účinky prokletí či požehnání

## **Jednání s rozumnými nadpřirozenými bytostmi (Vliv)**

- Přilákání rozumných nadpřirozených bytostí: přivolání bytosti v místě či okolí se vyskytující
- Přesvědčování rozumných nadpřirozených bytostí: odhad motivací a úmyslů, přímé ovlivňování názorů, výsledky
- Smlouvání s nadpřirozenými bytostmi: dosahování nejlepší možné ceny při obchodování s nimi