

# Mastičkář

## Dovednosti

### Odolnost a výdrž (Tělo)

- **Odolávání strastem:** nemoci, otravy, popáleniny, poleptání, bolest, alkohol a omamné látky

### Znalost lidského těla (Duše)

- **Ošetřování těla:** nacházení příčin nemocí, určení napadeného orgánu, postřehnutí známek působení jedů a omamných látek, ohledávání mrtvol, oživovací zákroky, obvazování a sešívání ran, zastavení krvácení, opatření proti otravě, uštknutí, popálení, omrzlinám, dušení, poleptání, dlouhodobé vyhladovělosti či nedostatku tekutin, léčba nemagických nemocí a otrav, napravování kostí, péče o nemocné, podávání lektvarů a protijedů, znalost dávkování a vedlejších účinků
- **Mučení:** působení bolesti zajatcům, vypalování cejchů, vytváření jizev, zlomenin, popálenin, udržování při životě či vědomí
- **Lazebnictví a Brání lidských trofejí:** trhání zubů, střihání a holení, tetování, sběr skalpů, uší apod., stahování kůže, výroba paruk

### Lektvary a jedy (Duše)

- **Mastičkářské znalosti:** rozpoznávání lektvarů a jedů, zjišťování přítomnosti jedu v jídle či nápoji, jejich maskování v jídlech a nápojích, odhad vlastností a účinků jedu podle zbarvení, čichem nebo chutí
- **Lučba:** bylinkářství, znalost kovů a kamenů, tělesných šťáv a částí těl, žíhání, destilování a další způsoby získávání nouzových surovin
- **Výroba lektvarů:** příprava léků, dlah, hojivých mastí a přípravků k otupení bolesti
- **Výroba jedů:** výroba jedů působících na tělo lidí a zvířat
- **Výroba protijedů:** příprava látek potlačujících účinky otravy

### Znalost lidí (Duše)

- Odhad lidí: odhad hranic vlastností lidí, odhad motivací a názorů, znalost lidských typů, druhů a povah, znalost chování, odhad vlastností

### Jednání s lidmi (Vliv)

- Vyjednávání s lidmi: přesvědčování, argumentace, přímé ovlivňování názorů, výsledky
- Smlouvání s lidmi: dosahování nejlepší možné ceny při obchodování

## Používání dovednosti

### Lektvary (= Zásobník zdrojů)

- Zásobník pro uzdravení tělesné Jizvy
- Určená podoba Jizev, například spáleniny nebo krvcející rány
- Výroba: 1Z za 1 Surovinu

### Mastičkářský jed (= Nástraha)

- Působí na Tělo takřka libovolně, působí určený *postih* na určenou dovednost
- Působí až na přirozenou hrstku, která jed požije.
- Slabinou je nápadná chuť, vůně, barva nebo konzistence
- Výroba: 3 Suroviny +1 S vyřazení +1 S manévr
- Podává se požitím, spouští se při nejbližším soumraku či úsvitu

### Mastičkářský protijed (= protikouzlo Mastičkářskému jedu)

- Pro vytvoření třeba znát jed, nebo jeho účinky.
- Působí až na přirozenou hrstku, která protijed požije.
- Při úspěšném podání po požití zabrání spuštění.
- Při úspěšném podání po spuštění zruší *postih*.
- Výroba: stejně Surovin, jako původní jed

## **Zvláštní schopnosti**

### **Čtení v duši (Vliv)**

***Vidí člověku až do žaludku a dokáže odhadnout jeho pravou povahu i schopnosti.***

Postava s touto vyhrazenou dovedností dokáže společně s odhadem hranic určitého člověka zároveň zjistit i výši a přesný obsah jeho charakteristiky. (Aktivace 1V)

### **Umění improvizace (Duše, rychlá volba: Úroveň 3)**

***Zatímco jiní zkoušejí chybějící přísadu nějak nahradit, on si zkrátka upraví celý recept.***

Postava s touto schopností dokáže při výrobě jedů či lektvarů nahradit libovolné množství Surovin svými Zdroji Duše.

### **Všelék (Duše)**

***Sbírá babské recepty, studuje staré lékařské spisy a díky tomu dokáže namíchat léčivý životabudič, který zabírá prakticky na cokoliv.***

Postava s touto vyhrazenou dovedností dokáže vyrobit lektvar, který nemá omezený účel, ale hojí jakýkoliv druh tělesných Jizev – od zranění až po nemoc. (Aktivace 1S)

### **Neobvyklé jedy (Duše, rychlá volba: Úroveň 5)**

***Míchá jedy, jako by tvořil umělecké dílo – tu něco přidá, tam něco změní a výsledek je ohromující.***

Postava s touto vyhrazenou dovedností dokáže vyrobit rychlý jed, který účinkuje okamžitě. (Aktivace 1S)

Postava také dokáže vyrobit dvousložkový jed, který zůstane v těle oběti a začne působit teprve v okamžiku, kdy oběť pozře něco, co jed spustí. Jed zůstane v těle oběti nejpozději do nejbližšího slunovratu nebo rovnodennosti. (Aktivace 1S)

Postava rovněž dokáže vyrobit těžko odhalitelný jed, který nemá Slabinu - výraznou chuť, vůni ani barvu. (Aktivace 1S)

### **Ranhojič (Duše)**

***Kde běžný felčar dokáže tak nanejvýš pustit žilou pacientovi i jeho měšci, on zachraňuje životy.***

Postava je *zběhlá* (základní manévry zdarma) v Znalosti lidského těla.

### **Travič (Duše)**

***Jedy a uspávací, které vyrábí, účinkují spolehlivěji než ostrá dýka nebo rána do zátylku.***

Postava je *zběhlá* (základní manévry zdarma) v Lektvarech a jedech.

### **Vyjednavač (Vliv, rychlá volba: Úroveň 4)**

***Ví, co a kdy je třeba říci, aby se rozhovor ubíral tím správným směrem.***

Postava je *zběhlá* (základní manévry zdarma) v Jednání s lidmi a Znalosti lidí.

### **Ostrý jazyk (Vliv, rychlá volba: Úroveň 1)**

***Umí se zastat svých přátel a jeho slova tnou hlouběji než meč.***

Akcemi spadajícími pod Vliv může reagovat pomocí manévru *obrana* nejen na akce vedené na sebe, jak je obvyklé, ale i na jakékoliv akce vedené na jinou postavu, která se nachází v doslechu.

### **Moudrý rádce (Vliv, rychlá volba: Úroveň 2)**

***Pouhá jeho přítomnost může jeho přátelům pomoci odolat nátlaku nebo přesvědčit o své pravdě odpůrce.***

Postava může zaplatit svými zdroji Vlivu za svého pomocníka nebo jinou postavu, která se nachází dostatečně blízko a čelí vyjednávání, přesvědčování, smlouvání, zastrasování nebo ovlivňování.

### **Samaritán (Vliv)**

***Už pouhá jeho přítomnost u lůžka zraněného či nemocného dodává naději i víru v uzdravení.***

Při léčení tělesné jizvy může postava zčásti nebo zcela zaplatit svými zdroji Vlivu za hojení pacienta.

### **Pečovatelský zásah (Tělo)**

***Masáž bolavých zad, pečlivé převázání ran nebo podání povzbuzujícího nápoje dokážou spolubojovníkovi doplnit ztracené síly.***

Když se někomu přiměřeně dlouho věnuje, může mu předat libovolné množství svých tělesných zdrojů.

### **Lazebník (Vliv)**

***Holení a střihání vlasů jsou jen záminkou k tomu si poklábosit a vyměnit novinky.***

Hráč může stanovit, že o určité postavě koluje mezi lidmi nějaká fáma nebo pomluva. (Aktivace 1V)