

Přehled Magie - KDrD

Zdroje magie

Magické okamžiky (MO)

Poledne/Půlnoc, Soumrak/Úsvit – 1

Úplněk/Nov – 3, Čtvrť – 2

Rovnodennost/Slunovrat – 5

V okamžik jedna činnost/postava.

Zřídla

Místa magické síly (1+) - mění sílu MO

Suroviny (S)

Zdroje k výrobě kouzel. *Nakup.*

Alchymie: z trofeji v MO. *Lučba:* nouzové.

Kouzlení = akce

Podmínky kouzlení

magická dovednost

rituál: slova či zvuky, gesta, obrazce, příprava substance (= výroba)

dosah: dotyk, symbolický dotyk(= předmět silné vazby), pohled, kontakt(substance)

cena: aktivace ZS, Suroviny

Výsledek kouzla = následek

projevy v příběhu: co jak ovlivňuje

rozsah: počet cílů(hromadné) / velikost(plošné) (chýše, *rozsáhle* statek); síla působení (síla člověka)

trvání: okamžitá/dlouhodobá: do soumraku/úsvitu (Den), nebo do rovnodennosti/slunovratu (Čtvrťrok)

následek: *+postih/zběhlost*(dlouhodobá), substance

Vyčerpání nezruší dlouhodobý následek.

Rušení magie

Přirozené prostředky: přerušení rituálu, únik z dosahu, zrušení účinku, vyčkání konce. **Protikouzla:** ≈ Přirozené prostředky.

Lámání kouzel: znalost kouzla, stejná cena.

Substance

(spotřební předměty)

Magické obrazce (Zásobník)

Vytvoření: obrazce,,; jeden očarovaný předmět/místo(chýše), jeden, den,.

Používání: „, Náročnost 1; dle magie, do 0Z či neúspěchu,.

Rituální předmět (Zásobník)

Vytvoření: „,symbolický dotyk tvůrce + S do síly MO; jeden, čtvrtrok,.

Tvůrce může čerpat Z ke kouzlení.

Lektvar (Zásobník)

Z pro hojení konkrétní skupiny Jizev.

Jed (Nástraha)

Vytvoření: „, 3+ [+ *manévr*] [+1 vyřazující]; jedna dávka, čtvrtrok, chuť/vůně/barva.

Použití: „,; hrstka, den, postih.

Snový svět

Má podobu starého a velkého Nývenheimu uprostřed hororového místního lesa.