



# Intrikán

*Falešný rádce, vychytralý upíří služebník, tajný vyznavač temné moci, ale i schopný král či obyčejný obchodník, nebo dokonce žebrák, ti všichni mohou za poklidnou maskou bohabojného občana skrývat duši intrikána, zvyklého tahat za nitky, vytvářet komplikované plány, řídit tajné machinace a celkově manipulovat s lidmi ve svém okolí, jako by šlo o velkolepé loutkové divadlo. Intrikán vnímá život jako velkou šachovnici a výzvu a každý úspěšný tah je sám o sobě sladkou odměnou, ať už jde o získání vlivu pro Bohy podsvětí, nebo upevnění moci právoplatného krále. Hra samotná je totiž často mnohem důležitější, než její výsledek.*

## **Situace v Krelovii:**

Dějiny města u Dračího jezera byly protkány komploty už od nejdávnějších dob. Sám, tehdy ještě budoucí, král Eldain Knihomolus zosnoval smrt kněžky Gertenaliky, díky čemuž získal nejen trůn, ale také uvrhl na sebe a své potomky kletbu upíra Alessanda, který nakonec získal svoji pomstu a celý rod Kahlaveranajů o stovky let později vyhladil. Je zřejmé, že takového dědictví se těžko zbavuje.

Výčet velkolepých komplotů a intrik v dějinách Neldoveje by byl velmi dlouhý, ale ani seznam těch, které vznikly po příchodu uprchlíků do Krelovie by nebyl krátký. Smrt krále, převraty, boje o moc, nebo vyhnání vlkodlaků, to všechno jsou důsledky práce mnoha intrikánů, hrajících proti sobě velkolepou hru s živými figurkami.

## **Poznámky ke hře:**

Jak už bylo řečeno, intrikáni zastávají všemožné cíle, ať už ryze sobecké, nebo v zájmu blaha všeobecného (nebo alespoň ne vlastního), ale jejich největší vášní je především intrikaření samotné. Velmi často je jejich největší ambicí provést dokonalou intriku, skvělý manévr proti schopnému soupeři, kterého tím dokonale překvapí a vyšachují.

Intrikáni jsou mistři divadla, často se skrývají za maskou pokojného občana, řemeslníka či měšťana a v nestřežených chvílích se scházejí se špióny v temných uličkách a s noshledy na tajných schůzkách. Ti nejlepší intrikáni se navzájem znají a často je váže i vzájemný respekt a nemálo kdy se rádi potkají nad oblíbenou strategickou hrou, zatímco někde hloub ve městě probíhá válka gangů, které proti sobě poštvají.



Intrikán uvažuje krok za krokem, pečlivě plánuje a nerad si sám špiní ruce. Nemusí být přitom nutně šedou eminencí, která drží skutečnou moc – intrikán může pracovat pro někoho a sám nemít žádné větší mocenské ambice, než například využít svoji síť zvědů k získání toho čaroděje, co ho před lety vykastroval. Anebo se tak může tvářit, ale jeho motivy jsou ještě temnější.

### **Herní parametry:**

- ❖ Každý intrikán získá před hrou vlastní souhrn zákulisních informací.