



# Měšťan

*Měšťané jsou nejbohatší obchodníci, řemeslníci či šlechtici v kraji, kteří už často sami nemusí moc pracovat a peníze jim vynášší práce jiných. Jejich hlavním cílem je majetek a prestiž, kterou si neustále musejí udržovat, neboť v divokých vodách městské smetánky často jediné zaváhání může vést k cestě ke dnu, ať už majetkovému, nebo, nedejbohowé, společenskému. Rádi se proto starají o město jako celek a vytvářejí nové posty, které ho nejen pomáhají řídit, ale také dávají možnost získat nový titul.*

## **Situace v Krelovii:**

Měšťanský stav v Krelovii je mladý a nepřilíš početný. To, že si někdo při cestě přes poušť přinesl majetek, ještě neznamená, že jej byl při znovu osidlování města schopen správně zužitkovat. A naopak, někteří z těch, kteří vyvázli ze zkázy Neldovej takřka s holou zadnicí, byli schopni dosáhnout nebývalých úspěchů. Toho budiž případem například nedávno záhadně zesnulý hrabě Martucci, nebo například Lord Starosta Krelovie, kterým se oběma podařilo z ničeho vybudovat velké majetky a získat nebývalo moc a vliv.

Společenské bouře po smrti Meka III., nekorunovaného následníka trůnu, sice pořádně zamíchaly kartami a mnohé tradiční městské funkce zanikly, ale bohaté Dolní město všechny problémy ustálo a v minulých letech se stalo základem pro nový měšťanský stav, který má zájem na dalším rozvoji, navzdory tomu, že doba je krutá a nepřející.

## **Poznámky ke hře:**

Hlavními cíli většiny občanů je majetek, moc a především prestiž, která se v kruzích bohatých vyvažuje zlatem. Měšťané jsou do určité míry intrikáni, ale vždy jsou spíš obchodníci a správci, kteří mají na srdci hlavně rozvoj města, protože od něj odvozují svoje zisky a svůj vliv. Jsou proto politicky angažovaní, snaží se udržovat pořádek a dbát na dodržování zákonů. Tedy alespoň v případě ostatních.

Nemusí být samozřejmě nutně dobří. Jejich cíle můžou být marnivé (být módní ikonou, mít největší dům na nejžádanějším místě, vlastnit největší sbírku uměleckých děl), nebo sobecké (zpronevěřit městské peníze, získat vliv ve městě skrze půjčky, nebo zničení nepřátelského rodu Monteků), ale ani v tomto případě se bez funkčního města obvykle neobejdou.



## Herní parametry:

- ❖ Měšťan získá do začátku hry dům (2x2 metry), nebo 12 valounků navíc ke startovnímu majetku.