



Pobuda

Bezdomovci a žebráci, zlodějíčci, vetešníci, prostitutky toho nejhrubšího zrna, váleční veteráni bez končetin, nebo hospodští povaleči, to všechno spadá pod archetyp pobudy. Lidé, kteří nechtějí, nebo z nějakého důvodu nemůžou, pracovat a žijí z toho, co jim dá ulice. Živí se žebrotou, zlodějinou, nebo svým tělem a nebojí se často nechat najmout ke špinavé a násilné práci, aby pak celodenní výdělek propili v městských nálevoňách, nebo vyměnili za dávku drog, aby se alespoň na chvíli povznesli nad svůj všednodenní úděl plný špíny.

Situace v Krelonii:

Špatná situace v Krelonii neúměrně zvýšila počet těchto osob ve společnosti. Nedostatek surovin a omezený trh vedly ke krachu mnoha řemeslníků a obchodníků ve městě, kteří následně rozšířili už tak početnou městskou chudinu, tvořenou především zraněnými veterány z bojů proti skřetům a nemrtvým, žebráky, kteří přišli o vše už při zániku Neldovej a následném exodu, pološílenými přeživšími z výprav do podzemí a běžnými povaleči, kteří nebudou pracovat, ani kdyby na tom závisel osud světa.

Vše zhoršilo soupeřením vyznavačů Auleho a Fenrira – velký Auleho chrám a přilehlé budovy, kde chudí a nemohoucí často našli pomoc a zastání, byl zničen a ulice ovládly nekalé živly, rváči, vůdci gangů a drogoví dealeri. Bující Krelovijské podsvětí se dále rozrostlo, když se do města různými cestami začali vracet nejvěrnější přívrženci Fenrise, kteří, zbaveni majetku a hodností, rychle ovládli část tohoto skrytého světa a naučili ho přežívat podle zákonů smečky.

Aktuálně ve městě vyrůstá už druhá generace chudiny, z nichž mnozí už nepoznali nic jiného, než život na zaprášených ulicích.

Poznámky ke hře:

Většina pobudů už nezná nic jiného, než život na ulici a nemá žádné sklony k tomu žít se nějakým řemeslem. Žebrají, kradou, nechají se najímat na námezdní práce, loví drobnou zvěř v ulicích, nebo vyrážejí pátrat po cennostech do Spáleného města a Nekropole, které jsou i po letech zdrojem cetek a mincí zanechaných zde předchozími obyvateli Krelovie. Někteří se také nechávají najmout jako informátoři nebo dokonce nájemní vrazi, ale obojí je často ještě nebezpečnější, než výpravy do trosek prolezlých nemrtvými.



Obvykle nemají jinou ambici, než přežít ze dne na den, nebo sehnat svoji dávku, ale výjimkou není ani boj o moc v rámci podsvětí, nebo gangu, který svému vůdci může zajistit slušný život, aniž by se sám musel nějak zásadně snažit. Mállokterý pobuda má dost vůle a síly, aby se soustavnou snahou probojoval zpět do vyšší společnosti, to spíš doufají v to svoje „terno“ (ať už jde o výhru v loterii, nebo nalezení pokladu), ale občas se i takový najde. Často je to člověk hnaný touhou po pomstě na těch, kteří jej připravili o majetek a moc, tedy někdo, kdo je zvyklý pracovat a pamatuje si na lepší časy, ke kterým se chce vrátit.

Herní parametry:

- ❖ Pobuda nezíská žádné startovní valounky.
- ❖ Pobuda začíná hru s krysou nebo blechami.
- ❖ Pobuda získá do začátku náhodné malé zvíře a dávku drog.