

Pán z Vlkova

Jsi Vévodou z Vlkova, svobodným pánem a vládcem rozsáhlých doutnajících pozemků, které jsou velmi daleko. Jsi hrdý dědic vznešených a dávných rodů. Teď z toho ještě něco vykřesat.

Tento glejt ti nedává žádné herní schopnosti. Vše zde zapsané je dané pouze zákony a zvyky města a herního světa. Pokud budeš zabit předej glejt svému nástupci, nebo ORGům.

Nárok

Pán z Vlkova je dědičný titul. Potomků máš docela dost, takže není třeba se o to starat od počátku. V případě vymření rodu léno spadne zpět do rukou krále. Mohly by si na něj však opět činit nárok tví příbuzní z Grünwaldu.

Linie

Hru začíná Pán z Vlkova další jeho dvě děti jsou také hrány hráči – Odrostlý syn z řádně sezdaného manželství a zelená dcera, kterou měl s jednou ze svých konkubín.

Politická situace

Jsi leníkem kahlaveranaického krále a měl bys mu být poslušný. Kahlaveranaickým králem je ovšem šotek s nímž jsi byl společně vychován a tvé bohatství je nyní to jediné skutečné, o co se jeho moc opírá. Z kahlaveranaického království i tvého léna navíc vlastně pořádně nic nezbylo.

Ve starém království se ti však podařilo získat mnohé majetky a cenné spojence. Teď je z toho třeba vybudovat nové panství.

Cíle

Je toho určitě mnoho, co lze pro rod v nové zemi vykonat. Nejdůležitější bude asi vybudování nějakého sídla a zajištění pevné pozice. Třeba i té nejvyšší...

Smrt stářím

Pokud to bude snad někdy pro tebe a tvůj příběh dobré, můžeš se rozhodnout skonat stářím. Za tuto smrt nebudeš nijak postižena a můžeš pak pokračovat ve hře buď jako některého ze svých potomků, či jako zcela cizí nová postava (se stejným řemeslem a povoláním). I v takovém případě se dočkáš hry jako za své dítě (převod úrovně, bez snížení hranice životů).