



# Zelený vlkodlak

Jsou to temné a krvelačné bestie, které zakusují děti a pocestné, terorizují se svými smečkami okolí a kradou slepice, vznešení potomci prastarých rodů, nebo nemocní lidé, kteří nedokáží ovládat své tělo a pudy a hnuší se sami sobě? No, jsou zelení, takže se určitě budou hnušit jiným.

Narodil ses jako potomek plnokrevného vlkodlačího rodu. A taky jako gnóm. A s tím se nic dělat nedá. Dává ti to jisté nezanedbatelné schopnosti i jisté zásadní postihy. Je jen na tobě, jak se s nimi vyrovnáš. (římská číslice za názvem dovednosti udává nejnižší úroveň, od které můžeš schopnost používat):

## Alergie na stříbro (I)

Lykan nesnese dotek stříbra a v jeho přítomnosti se cítí silně nesvůj. V podobě vlka pak utočí na majitele stříbrné věci automaticky. Pokud je donucen se dotýkat stříbra, je mu působena nesnesitelná bolest a nemůže se soustředit a používat jakýchkoliv svých zvláštních schopností povolání či řemesla. Pokud je zraněn stříbrem v lidské podobě, automaticky se proměňuje ve vlka. Zranění stříbrem je vždy o jedna vyšší (do maxima 3ž).

## Postrach zvířat (I)

Většina zvířat z lykana cítí jeho odlišnost a bojí se ho. A rozhodně mu nebudou sloužit. Žádný kuň ani jiné zvíře tě nesveze, či se od tebe nenechá zapřáhnout do vozu. Také pes ve tvém příbytku nevydrží a raději při první příležitosti uteče, než aby chránil tvůj dům. Také vlastnictví opičky, lasičky, kočky či havrana ti žádné výhody nepřinese. Gryf se od tebe nenechá osedlat. Všechna zvířata která mohou ti po tvé proměně prostě utečou, pokud nejsou svázaná nebo spoutaná (lanem, sítí, klecí). (Vyhod' je do recyklačního koše.)

Jako lovec však máš výhodu, pokud se rozhodneš lovit v podobě vlka, je tvá lovecká síla o 2 vyšší. Problémem je, že zvíře, které ulovíš tímto způsobem musíš okamžitě zpracovat na maso a kůže. Nebo nechat utéct.

Obyčejní vlci se na lykana ve zvířecí podobě bojí zaútočit, po chvíli zastrašování je dokonce schopen je zahnat na útěk.

## Proměna (I)

Alespoň jednou za hodinu se musíš alespoň na 5 minut proměnit ve vlka. Není možno se proměnit, pokud jsi svázan, nebo ve zbroji (byť poškozené). Pokud se lykan během hodiny nepromění, je zraněn za 2 životy vnitřním zraněním (vnitřní otrava organismu) za každou hodinu, která uplynula od poslední proměny.

Proměna trvá alespoň 5 dřepů a vlkodlak při ní vydává podivné chrčivé a bublavé zvuky. Během proměny je třeba odložit veškeré herní věci, které nemá zavěšené na krku, či uschované v batohu na zádech.





Vlk používá pařáty jako zbraně a bere nimi za 2ž, útoku musí předcházet náprah, může však používat obě přední tlapy zároveň. Vlkodlak může jako zbraň používat polstrované pařáty (rukavice) o maximální délce 30 cm, měřeno od zápěstí.

Vlk nemůže mluvit, pouze vrčet. Vlk je na cestě stejně rychlý jako kůň, v lese dožene cokoliv, co běhá po zemi.

Ve vlčí podobě je možno používat některé schopnosti tvého řemesla či povolání, např.: Odolnost návykovým látkám a jedům, Rozšířené vědomí, Příslušnost k Bohu, Znalost magických předmětů, Proměna v elementála, Ukrytí zranění, Válečné pokřiky, Hbitost, Boj na nože, Berserkr. V případě, že bys získal schopnost, kterou považuješ za použitelnou i ve vlčí formě, doptej se Orga a on ti zdělí, jak tomu je doopravdy.

## Regenerace (I)

Vlkodlaci jsou velmi houževnatá stvoření. Rány se jim léčí rychle a téměř samy. Každou hodinu se ti automaticky doléčí 3 fyzická zranění (prostě vždy v celou si přičti 3 životy).

Tvá síla regenerace je natolik silná, že tě dokáže i probrat z mrtvých. Nelze tě normálně dorazit, jedině stříbrnou zbraní či ohněm. Nebo můžeš zemřít na pouze vnitřní zranění.

## Nemoc (I)

Lykantropii lze přenášet kousnutím. V lidské podobě stačí reálný dotek zuby na kůži oběti s tím, že jí oznámíte, že jste jí kously. Ve vlčí podobě stačí kousnout přes oblečení (nikoli však přes zbroj), takovéto kousnutí zraňuje za 1ž. Kousnutému je třeba neprodleně předat obálku „nákaza“. (Tyto ti budou vydány při začátku hry, pokud ti dojdou, zajdi si do výdejny pro nové.) Takto nakažený lykantropií nemá žádnou vazbu na svého „stvořitele“. (Kromě toho, že ho za to může nenávidět.)

**Za den můžeš takto nejvýše nakazit tolik lidí(rozdat obálek), kolik je dvojnásobek tvá úroveň.**

Zelená Lykantropie je plně dědičná. Tvé dítě bude vždy zelený vlkodlak. Výjimkou je, pokud by se dítě mělo narodit postižené, pak se narodí jako štěně neschopné přeměny. Šance na postižení jsou dvojnásobné – hody 0 a 1. Při pokusu o početí dítěte nahlas tuto skutečnost ORGovy aby ji vzal v potaz.

## Čich (I)

Jsi schopen rozpoznat jiného lykantropa po čichu. Po tom, co budeš mít někoho možnost rádně a reálně očichat se ho optej, zda je lykantrop, a on ti to musí popravě odpovět. Pokud budeš sám chtít utajit svoji totožnost, pověř doručením dotazu někoho jiného, orga či bestii.

## Smečka (I)

Setká-li se vlkodlak s vlčí smečkou, a ve vlčí podobě porazí jejího vůdce v souboji, stává se vůdcem takovéto smečky, dokud se nepromění do lidské podoby. Po proměně do vlčí podoby je možno smečku opět přivolat. Smečku nelze vést k útoku na hradby, otevřenou bránou do města však proběhne.





Rodilý vlkodlak je také schopen ovládat neplnohodnotné, nakažené vlkodlaky, ovšem pouze, jsou-li zrovna ve vlčí podobě a ty sám také. Těmto můžeš zadávat jednoduché příkazy, či jim přikázat, aby tě následovali a chránili, jako běžný vlk tvé smečky. V jednu chvíli můžeš takto ovládat pouze tolik vlkodlaků, kolik je tvoje úroveň. Tato tvá moc mizí ve chvíli, kdy se jeden z vás změní zpět do lidské podoby.

#### **Pán vlků(II)**

Osamělého vlka můžeš ovládnout, aniž by ses musel přeměňovat do vlčí podoby. Jsi schopen také ovládnout nerodilého vlkodlaka, i když jsi v lidské podobě.

#### **Pravý vlkodlak(III)**

Vlčí smečku ovládneš automaticky (bez nutnosti boje s vůdcem), pokud jejím vůdcem není vlkodlak. Dokud jsi ve vlčí podobě, vlkodlaci v tvé blízkosti, které ovládáš se nemohou přeměnit zpět do podoby lidské. (Pokud jim to sám nedovolíš.)

#### **Pán vlkodlaků(IV)**

Ve vlčí podobě jsi schopen ovládnout i přeměněného rodilého vlkodlaka, pokud jsi na vyšší úrovni než on.

**Povinné potřeby:** *pařáty, zelená vlčí maska(rychle nasaditelná)*

**Doporučené potřeby:** *lepší maska*

