



Lupič

Šedá postava se plíží stínem noci, šplhá po zdi vzhůru přes hradby, aby mohla proniknout nevšimnuta do města. Když kráčí městem a zahlédne městskou hlídku jen skočí ladně do stínu a ta ho mívá bez povšimnutí. Jeho cesta vede dál k radnici.

Potichu otvírá šperháky dveře a proniká do sřežených míst, aby zaměnil kupní smlouvu zde uloženou za tu jenž sám doma vyrobil a pak stejně tiše jako myška mizí z města pryč.

Otvírání zámků (I)

Lupič je vždy schopen otevřít jen zámek stejné úrovně jako jen on sám. (na I. tedy železné, na II. stříbrné,...). Potřebuje na to šperháky (vyrábí konstruktér) a klid. Samotné otvírání pak trvá tolik sekund kolik je úroveň zámku krát 10. Výjimku tvoří mitrilový zámek jenž nelze otevřít nikdy. Pro zamykání platí obdobná pravidla.

Kapsářství (I)

Tuto dovednost lze získat i jinými herními principy, ale jen lupič ji dovede zvládnout opravdu mistrovsky. Pro kapsářství platí u Lupiče standardní pravidla, dle pravidel hry, avšak doba potřebná k okradení se mu snižuje o 10s za každou úroveň.

Šplhání po zdech (I)

Tato schopnost dává lupiči schopnost lézt po zdech.

Na **I. úrovni** je schopen vylézt na střechu domu. Takový lupič se pohybuje po obvodu domu po kamenné zdi (nesmí přebíhat napříč), může dolů střílet atp. Na **II. úrovni** může vylézt na hradby a na **III. úrovni** na věž. Lezení je tiché, ale musí být zřetelně hráno a trvá úroveň obtížnosti krát 10s. Lezení z objektu je stejně náročné a platí pro ně stejná pravidla.

Pokud je lupič při lezení zasažen střelou (mechanickou i kouzlem), tak okamžitě padá a při pádu je zraněn za tolik životů kolik je úroveň překážky.

Tajemství úniku (I)

Lupič má neobyčejnou schopnost uniknout ze zajetí. Na jeho úrovni pak závisí míra této dovednosti. Úniku předchází vždy 20s hraného snažení. Pokud tvé snažení někdo zpozoruje nebo na tebe dohlíží, akce je neúspěšná.

I. úrovni - po snažení unikne z libovolného svázání lanem (na místě)

II. úrovni - po snažení unikne z libovolného svázání lanem a to i za chůze

III. úrovni - po snažení unikne z libovolných okovů, či svázání řetězem se zámekem

IV. úrovni - vrcholná dovednost uniknout i ze zamčené budovy, či klece (odejdi skrz zeď)...jak?...to se neříká:)



Padělání listin (I)

K padělání listin jsou potřeba psací potřeby, vhodný pergamen, kopírovací papír, předloha padělku a klidné místo. Každá padělaná listina musí být někde označena značkou křížkem o velikosti 3x3cm napsaného štětcem namočeným mléku nebo citrónové šťávě. Daný křížek se pak po zaschnutí není vidět dokud není vystaven teplu (např. svíčky). Tento způsob ověřování smí provést jen jiný lupič nebo jiná osoba s touto speciální schopností.

Co jsi schopen padělat dle úrovně:

I. úrovní – jednoduché listiny, bez obecného rozšíření a bez bezpečnostních prvků (např. dopis bez podpisu)

II. úrovní – listiny, bez obecného rozšíření s bezpečnostním prvkem (např. dopis s padělaným podpisem)

III. úrovní – listiny, obecného rozšíření s prostým bezpečnostním prvkem (např. vyhláška železného lorda o daních)

IV. úrovní – listiny, obecného rozšíření s složitým bezpečnostním prvkem (např. královský dopis s pečetí)

Profesionální dorážení (II)

Lupič doráží postavu v agónii okamžitě, tj. stačí to jen zahrát a s postavou je konec. (Nemusí to trvat 10s, ale musí to zahrát.)

Odhalení pastí (II)

Lupič na II. a vyšší úrovni je schopen odhalit po důkladném 10s zkoumání zda-li daný dům neobsahuje past. To znamená, že po řádném prozkoumání může nahlédnout pod truhlici (kde by se měli nacházet zabezpečovací prvky), a prohlédnout si, jaké tam jsou. Neumožňuje mu to však se vyhnout jejich spuštění, pokud by se skutečně rozhodl do domu vstoupit.

Předstírání smrti (III)

Prostá dovednost dotažená k dokonalosti zmate mnohého nepřítele. Pokud má lupič chvíli klidu (nelze použít uprostřed souboje, ale lze užít v bojové vřavě pokud není lupič právě cílem nepřítele) a je zraněn alespoň za 1ž (může si způsobit i sám), tak dokáže naprosto přesvědčivě předstírat smrt včetně toho, že byl již dorážen (**to, že ji předstírá dokáže odhalit jen felčar**). Pokud by se někdo pokusil „dorazit“ předstírajícího lupiče, tak lupič okamžitě ztrácí veškeré životy a upadá do agónie. Stále však dokonale předstírá smrt, takže je nepravděpodobné, že by se ho kdokoliv pokusil znovu dorazit, než se probere.

Ukrytí ve stínu (III)

Lupič se může ukryt ve stínu (reálně kouta domu, stromu, atp., ve hře pak kdekoliv kromě volného prostranství, jako je náměstí, obětiště,...), tak aby nebyl viděn. K tomu aby se ukryl potřebuje 5s nerušeného času. Nemusí být přímo mimo dosah očí lidí, může se tak stát i uprostřed města, avšak nesmí s nikým mluvit, být přímo sledován zrakem někoho (stojí dva metry od vás a kouká na vás) nebo být pronásledován (například bestii). Pokud je tedy situace vhodná a vy se rozhodnete skrýt, tak si dřepněte a dejte si nad hlavu



ruku, jako že jste neviditelný. Po dobu než vstanete, výrazně se pohnete, či uděláte hluk jste pro běžné oko neviditelný. Pozor však na mága, ten tě svým magickým zrakem vidí stále.

Pozor pokud by tvé ukrytí někde zcela úmyslně sledoval zpovzdálí (špehoval tě) a následně přišel blíž a hledal tě, tak tě odhalí.

Odstraňování pastí (IV)

Lupič na IV. úrovni je schopen po odhalení pastí ji i zneškodnit, na to potřebuje naprostý klid a 1 minutu práce s paklíči.

Povinné potřeby: *lahvička s mlékem nebo citrónovou šťávou, štětec,*

Doporučené potřeby: *šperháký, kápě, lano a další hezké vhodné předměty*