



Konstruktor

Páky, kladky a jiná hejbátka, to jsou ty věci kterým nikdo nerozumí, ale všichni jsou rádi, že fungují. Avšak jedna osoba je zná až moc dobře, to ona vyrábí ze železa a dřeva neobyčejné věci, které usnadní život. Zlato, stříbro, drahokamy to je přeci krása. Ale jen mistr konstruktér klenotník dokáže zhotovit z těchto krás krásu největší – šperk nad kterým každý žasne.

Výroba mechanismů

Chce-li konstruktér vyrobit předměty obsahující kov, potřebuje k tomu roztavit dostatečné množství železa (případně jiného kovu). K roztavení kovů se používá tavící pec (od stavitele).

Při výrobě konstruktér postupuje následovně: do pece naloží určité množství rudy, či kovových předmětů. Zatopí uhlím. Nařídí minutku na daný čas. Pec funguje automaticky (z praktických důvodů) – nepotřebuje dohled konstruktéra. Až minutka zazvoní, kov je roztaven a konstruktér jej může odlít do forem a vykovat z něj výrobky (tolik, na kolik mu vystačí roztavená ruda – pokud něco přebude, jde to recyklovat). Pokud konstruktér výrobu předmětů přeruší nebo neprovede odpich po hned zazvonění minutky, kov mu bezúčelně ztuhne a musí se znovu roztavit. Výroba kovových předmětů probíhá vždy v blízkosti pece.

Rozeznáváme dva typy tavících pecí, liší se množstvím rudy, kterou jsou schopny naráz roztavit, spotřebou uhlí a rychlostí zahřátí:

<i>Typ pece</i>	<i>Kapacita</i>	<i>Spotřeba uhlí</i>	<i>Čas nutný k taobě</i>
<i>Malá</i>	<i>max. 5 kusů</i>	<i>vždy 5 kusů</i>	<i>vždy 10 minut</i>
<i>Velká</i>	<i>max. 15 kusů</i>	<i>vždy 8 kusů</i>	<i>vždy 20 minut</i>

Níže jsou uvedeny příklady některých předmětů, které dokáže konstruktér vyrobit. Pokud narazíš na jinou zakázku, u které nebudeš znát počet potřebných surovin, zeptej se orgů. Předměty, opatří příslušnou kartičkou, případně průvodkou či štítkem.

Mnoho předmětů dokáže vyrobit konstruktér kdekoliv nebo v kovárně (není u nich uvedena nutnost výroby v dílně), ale na složitější potřebuje konstruktérskou dílnu tedy budovu, kterou trvale obývá konstruktér (většinou tedy musí i být vybavena pecí). Výroba všech výrobků jinde než v jeho vlastní dílně však trvá dvojnásobek času!





Tužka

Suroviny: 1x uhlí

Min. doba výroby: 2 minuty v dílně

Vzhled: každý vlastní, ovázaná špagátkem

Popis: základní psací potřeba

Kuše nebo luk a toulec

Suroviny: 1x železo, 1 kůže

Min. doba výroby: 3 minut

Vzhled: hráč si musí opatřit vlastní

Popis: osobní střelná zbraň

Balista

Suroviny: 4x železo, 2x kůže

Min. doba výroby: 8 minut

Vzhled: viz popis

Popis: obléhací střelná zbraň, kterou musí ovládat 2 lidé (jeden z obsluhujících používá luk či kuši, druhý nese monstrum ze dřeva představující balistu). Za zásah platí i do štítu či zbraně, zraňuje za dva životy. Balista se pohybuje pomalým krokem, a nabíjí uděláním 2 dřepů (celá dvojice).

Lano

Suroviny: nic

Min. doba výroby: 4 minut

Vzhled: nejméně půlmetrový provaz spletený ze třech jutových špagátků

Popis: užitečný předmět je-li třeba někoho, či něco svázat, odtáhnout nebo oběsit

Gril

Suroviny: 2x železo

Min. doba výroby: 4 minut

Vzhled: monstrum v životní velikosti ze dřeva, označené červenou stužkou

Popis: využívá jej krčmářka.

Sít

Suroviny: nic

Min. doba výroby: 8 minut

Vzhled: síťka cca 30 x 30 cm nejméně z šesti provázků (tzn. 9 překřížení, čtyři oka), se zátěžemi (kousky dřeva) na volných koncích

Popis: Nezamotanou ji lze vrhnout proti létající bestii a přinutit ji tak k přistání (nesmí být ale zamotaná). Důležitá pomůcka každého lovce.

Past

Suroviny: 3x železo

Min. doba výroby: 3 minuty

Vzhled: metrový provázek, na němž jsou přivázány kousky červených stužek, označený průvodkou

Popis: kdo vstoupí do kolečka z provázku je zraněn za 1 život a má zlomenou nohu, pokud na ni šlápne jezdec, tak se kůň stává do vyléčení nepoužitelný. Lze ji použít opakovaně.

Mina

Suroviny: past, malá bombička od pyrofora, křesadlo

Min. doba výroby: 1 minuta v dílně

Vzhled: metrový provázek, na němž jsou přivázány kousky červených stužek a bombička, označený průvodkou

Popis: je to vlastně stejný princip jako klasická past, jen je na jedno použití a působí o něco horší poškození. Cíl je po vkročení do kruhu zraněn za dva životy a přichází o jednu nohu – odletěla mu o pár metrů dál.

Mechanická spoušť

Suroviny: nic

Min. doba výroby: 1 minutu v dílně

Vzhled: provázek a malý kousek dřeva

Popis: umisťuje se do budovy. Sama o sobě je neškodná, některá povolání k ní ale dokážou připevnit nebezpečná udělátka.

Paklíče

Suroviny: 1x železo

Min. doba výroby: 4 minuty v dílně

Vzhled: sada pěkně ořezaných dřívek

Popis: bez těchto malých pomocníků se žádný zloděj nikam nedostane (bez dovednosti otevírání zámků jsou k ničemu)

Hromosvod





Suroviny: 1x železo

Min. doba výroby: 3 minuty

Vzhled: nejméně metrová hůl zabodnutá u stěny domu a obalená spirálou z červené stužky

Popis: chrání před zásahem bleskem v budově, na které je instalován

Klec

Suroviny: 5x železo

Min. doba výroby: 6 minut

Vzhled: klíčka z klacíků, min 30 cm

Popis: využívá lovec při lovu

Kladkostroj

Suroviny: 3x železo

Min. doba výroby: 8 minut v dílně

Vzhled: realizace zcela jen na fantazii konstruktéra

Popis: systém kladek a ocelového lano využitelný horníkem

Geologické kladívko

Suroviny: 1x železo

Min. doba výroby: 4 minuty

Vzhled: hráč má vlastní, nebo ze dřeva

Popis: pro horníka

Mechanismus padacího mostu

Suroviny: 5x železo

Min. doba výroby: 10 minut

Vzhled: realizace zcela jen na fantasii konstruktéra

Popis: nezbytný pro správnou funkci padacího mostu

Důlní vozík

Suroviny: 5x železo

Min. doba výroby: 6 minut

Vzhled: realizace je na fantazii konstruktéra - možno vyrobit např. ze dřeva, či papírů a následně označit červenou stužkou

Popis: speciální vozík využitelný horníkem

Křesadlo

Suroviny: 1x železo

Min. doba výroby: 1 minuta

Vzhled: oblázek a ořezaný klacík obalený červenou stužkou

Popis: potřeba pro zapálení malého i velkého ohně

Rušička teleportace

Suroviny: 3 x stříbro

Min. doba výroby: 6 minut v dílně

Vzhled: 50 cm vysoká trojnožka označená stříbrnou stužkou

Popis: pokud stojí v budově, nelze se do ní teleportovat, kromě toho chrání všechny bytosti v budově před *Psychickým úderem*.

Rýsovací potřeby

Suroviny: 1 x stříbro, 1x železo, 1x uhlí

Min. doba výroby: 4 minuty v dílně

Vzhled: kružítko dodané stavitelem

Popis: Pomůcka pro stavitele, aby mohli stavět věže.

Vábnička

Suroviny: 1 x stříbro

Min. doba výroby: 2 minuty

Vzhled: dřívko a průvodka

Popis: Pomůcka pro lovce.

Trakař

Suroviny: 2x železo

Min. doba výroby: 2 minuty

Vzhled: kartička od orgů

Popis: zvedá nosnost postavy o 20

Vůz

Suroviny: 1x stříbro, 2x železo

Min. doba výroby: 6 minut

Vzhled: kartička od orgů

Popis: zvedá nosnost postavy o 32, lze použít jen v kombinaci s tažným zvířetem

Protéza

Suroviny: 1x železo, 1x zlato

Min. doba výroby: 4 minuty dílně

Vzhled: dobře ohlazený metrový klacek omotané zlatou stužkou

Popis: Využívá felčar.

Žebřík





Suroviny: 2 x železo, 1 x uhlí
Min. doba výroby: 6 minut

Vzhled: kartička od orgů a dřevěná konstrukce o velikosti min 1m
Popis: Lze použít k přezení hradeb

Vlastnictví opičky

Pořídí-li si konstruktér tohoto pronikavě inteligentního tvora, získá tak neocenitelného pomocníka. S opičkou se snižuje čas výroby všech předmětů o jednu minutu (nejméně však 1)!

Otevírání zámků

Otevírání zámků trvá 5 minut konstruktérovy urputné snahy a může takto otevřít jen zámky své vlastní výroby. Je třeba vlastnit paklíče. Zámek je po otevření konstruktérem znehodnocen. Mitrilový zámek nelze nikdy otevřít bez klíče.

Zámek z drahých kovů

+ 1-3 klíče z drahých kovů

Suroviny: 1 x surovina kovu

Min. doba výroby: 2 minuty v dílně

Vzhled: symbol zámku (se symbolem lihovým fixem specifickým pro daný zámek na zadní straně) na dveřích umístí na stužku příslušného kovu a majiteli předá zlatý klíč na stejné stužce s lístkem příslušné znaku zámku (obojí dostaneš od orgů)

Popis: nahrazuje železný zámek na dveřích, branách. Na výrobu každých dalších 3 klíčů je potřeba 1 jednotka kovu. Zámky vyrobené z drahých kovů jsou odolnější proti zlodějům v posloupnosti Ag-Au-Mi (ten žádný běžný lupič neotevře). *Dřevěné dveře s mitrilovým zámkem jsou dobrou ochranou proti zlodějům, ale malou proti čarodějům a válečníkům.*

Znalost kamenů a šperků:

Konstruktér se vyzná v drahých kamenech a kovech a zná jejich cenu.

Název	Barva	Surový	Broušený	Prasklý	Tajná značka
Korund	žlutohnědý	5	10	3	O
Safír	modrý	10	20	5	A
Rubín	červený	10	20	5	U
Smaragd	zelený	10	20	5	M
Diamant	čirý	15	30	8	I
Stříbro	-	4 valounky za jednotku			T
Zlato	-	6 valounků za jednotku			L
Mithril	-	cca 15 valounků za jednotku			H





Konstruktér dokáže určit také složení šperku. Jako jediný dokáže dešifrovat kód v průvodce, aby poznal, z čeho se ve skutečnosti šperk skládá (viz níže). V případě nejasností se zeptej organizátora.

Broušení kamenů

Pokud se k tobě dostane surový kámen, tak se jej můžeš pokusit vybrousit **v dílně**. Broušení trvá nejméně minutu. Během broušení si hod' korunou – padne-li panna, byl jsi úspěšný a můžeš si jít vyměnit matný kámen za čirý (vybroušený). Padl-li orel, tak kámen praskl. Prasklý kámen zřetelně označ černým lihovým fixem (nakresli prasklinu).

Výroba šperků

Jak bude šperk v reálu vypadat, záleží jen na tobě – může to být bižuterie, či z měděných drátů vyrobená ozdoba. Je zřejmé, že ostatní hráči dají přednost pěkným a propracovaným klenotům.

Šperky lze vyrábět z jakéhokoli drahého kovu a lze do nich vložit libovolný vybroušený či prasklý kámen. Surové kameny do šperků vkládat nelze. (Pokud reálně vkládáš do šperku prasklý kámen, můžeš si ho vyměnit, aby prasklina neprozrazovala nekvalitní šperk.) **Všechny šperky se vyrábí vždy v dílně.**

Cena šperku je čistě na tvém uvážení – zcela běžně ale bývá o pětinu vyšší než je cena použitých surovin.

Obvyklé typy šperků, potřebné množství surovin a maximální počet kamenů shrnuje následující tabulka:

Název	Množství drahého kovu	Maximální počet kamenů
Náušnice	1	1
Prsten	1 - 2	2
Náramek	2 - 3	3
Náhrdelník	3 - 4	4
Žezlo	4 - 5	6
Koruna	5 - 6	10

- na parametry dalších předmětů se zeptej orgů





Vytvoření a vyplnění průvodky

Každý šperk je potřeba označit stužkou (stužkami) daného kovu a průvodkou. (Prázdné jsou k dispozici u orgů.) V průvodce vyplň tyto údaje:

- ∞ **Popis** – měl být stručný a vystihovat to, co rozezná běžná postava (materiál na povrchu a použité kameny – „zlatý náhrdelník s třemi rubíny“.) U náročnějších děl lze připojit o název („Půlnoční hvězda“). Obojí se píše na přední stranu.
- ∞ **Úroveň šperku** – tato veličina je důležitá v případě, že někdo bude chtít šperk očarovat a dát mu tak kouzelné vlastnosti. Úroveň šperku je rovna počtu použitých **vybroušených** kamenů. **Pokud je šperk ze zlata, je jeho úroveň o 1 vyšší. Pokud je z mithrilu, tak o 3.** (Je-li použito více kovů, počítá se bonus za ten nejméně hodnotný. Je-li tedy použito zlato i stříbro bonus je +0.)
- ∞ **Kódované složení** – je zašifrovaný zápis všech použitých kamenů či surovin. (Dokáže jej rozluštit jen klenotník.) Nejprve napiš tajnou značku kovu, který je na povrchu šperku a jeho množství (např. „L2“ = dvě jednotky zlata). Stejným způsobem popiš další použité kovy. Pak napiš opět tajnými značkami výčet drahých kamenů (např. „AA“ jsou dva safíry). Je-li některý z kamenů prasklý, příslušné písmenko podtrhni.

Příklad:

Jistý konstruktér dostal zakázku na královskou korunu z mithrilu, posázenou drahokamy čtyř barev. Kov i kameny byly dodány v surovém stavu. Šibeniční (doslova) termín a mrzký plat klenotníkovy na klidu nepřidal. Když mu pak při broušení praskl v ruku smaragd a sám neměl v zásobách jiný, zrodil se mu v hlavě zoufalý plán...

Vyrobena koruna krále plně uspokojila, nás ale nepřekvapí, že se klenotník záhy odstěhoval. V průvodce bylo napsáno: „Královská koruna z mithrilu, posázená rubíny, smaragdy, safíry a diamanty (dva kusy od každého). H1 T4 MUIMIUAA. Úr.: 4“

Vylupování drahokamů

Konstruktér dokáže vyjmout ze šperku drahokam, případně na jeho místo vložit jiný, aniž by byl šperk poškozen. Toto lze provést jen u nemagických šperků (tzn. bez zelené stužky). Při této proceduře, která trvá nejméně minutu, není potřeba pec.

Povinné potřeby: *minutka! (kuchyňský budík), klubko jutového provázku (hnědého „bezbarvého“), drátky, kleště, lihový fix, kus tvrdého papíru a pastelky, (klíče obdrží od organizátorů) ...*

Doporučené potřeby: *Kladky, šupleru, šroubky, plíšky, nůžky, rourky, krabičky, lupa, drobné ozdoby a tretky, ...*

