



Kovář

Je klasické povolání, kterému trochu rozumí každý trpaslík, ale pouze mistr kovář umí stvořit ty pravé skvosty. Mistr kovář je ten kdo vyrábí sekery, co rozštípnou i kámen, aniž by se na nich udělal jediný zub. To mistr kovář dělá meče, co krájí štítý jako bochníky chleba. Mistr kovář dělá zbroje, jimiž neproletí ani elfí šíp. To mistr kovář vyrobí bránu, na kterou je každé beranidlo krátké.

Kovář vyrábí jednodušší kovové věci, zbroje a zbraně. Ke svému řemeslu potřebuje kladivo, kovadlinu a tavící pec (plní i funkci výhně).

Výroba

Chce-li kovář kovat jakékoli výrobky, potřebuje k tomu roztavit dostatečné množství železa, případně jiného kovu. K roztavení kovů se používá tavící pec od stavitele.

Při výrobě kovář postupuje následovně: do pece naloží určité množství rudy, či kovových předmětů. Zatopí uhlím. Nařídí minutku na daný čas. Pec funguje automaticky (z praktických důvodů) – nepotřebuje dohled kováře. Až minutka zazvoní, kov je roztaven a kovář jej může odlít do forem a vykovat z něj výrobky (tolik, na kolik mu vystačí roztavená ruda – pokud něco přebude, jde to recyklovat). Pokud kovář výrobu předmětů přerušil nebo neprovede odpich ihned po zazvonění minutky, kov mu bezúčelně ztuhne a musí se znovu roztavit. Kování probíhá vždy v kovárně.

Rozeznáváme dva typy tavících pecí, liší se množstvím rudy, kterou jsou schopny naráz roztavit, spotřebou uhlí a rychlostí zahřátí:

Typ pece	Kapacita	Spotřeba uhlí	Čas nutný k tavně
<i>Malá</i>	<i>max. 5 kusů</i>	<i>vždy 5 kusů</i>	<i>vždy 10 minut</i>
<i>Velká</i>	<i>max. 15 kusů</i>	<i>vždy 8 kusů</i>	<i>vždy 20 minut</i>

Rudy a uhlí, které byly spotřebovány při výrobě, patří do recyklačního koše! Kovář dokáže vyrábět všechny výrobky uvedené v tabulce níže. Cena Fe se týká železných výrobků, cena Au, Ag výrobků z drahých kovů.

Pro mitrilové výrobky platí, že mají dvojnásobné parametry (zbraně útok, brnění obranu) a jejich ukování trvá o deset minut déle, než je pro daný výrobek obvyklé.

Výrobek se označí stužkou podle kovu, z něž je vyroben (zbroji se přidá kartička).



Výrobek	kov	čas (cca)
Jednoruční zbraň	3	2 min.
Obouruční zbraň	5	5 min
Dýka	2	1 min
Kovaná hůl	1	1 min
Vrhací zbraň	1	1 min
Kroužková zbroj +3	3	4 min
Destičková zbroj +4	4	5 min
Plátová zbroj +5	6	7 min
Rytířská zbroj +6	7	8 min
Štít	4	2 min
Pěstní štítek	2	2 min
Dveře pokované	2	2 min
Dveře kovové	5	3 min
Brána	10	6 min
Skoby	1	2 min
Krumpáč	3	2 min
Lopata	2	2 min
Sochor	4	2 min
Další výrobky na přání	?	?

- všechny poškozené (ne zničené) výrobky se dají opravit za poloviční náklady (zaokrouhluj nahoru)
 - zničené (ne třeba sežrané) výrobky lze roztavit (vrací se 100% kovových surovin!).

Dveře

Každá budova je vždy vybavena i minimálně jedněmi dřevěnými dveřmi a železným zámkem (dodává stavitel), jinak není považována za funkční budovu. Dřevěné dveře představují dvě větvičky omotané provázkem a opatřená kartičkou dřevěné dveře, zámek pak představuje kartička zámku, na jejíž zadní stranu se lihovým fixem nakreslí znak, který se musí shodovat se znakem na klíči, který předá stavitel majiteli. Na výroba zámku a 1-3 klíčů stavitel spotřebuje jeden kus železa (dřevěné dveře nic nestojí, ale bez zámku je nelze zhotovit). Kovář může dřevěné dveře nahradit dveřmi pokovanými nebo kovovými z prostého železa nebo drahých kovů. Drahé kovy dávají možnost dveře očarovat theurgem. Mitrilové dveře zajišťují nejvyšší ochranu před vyražením. Materiál z nichž jsou vyrobeny takovéto dveře se označují barevnou stužkou místo provázku a obdobně i u zámku (*např. stříbrné dveře se zlatým zámkem, budou představovat dvě větvičky dveře omotané stříbrnou stužkou + opatřené kartičkou „kovové dveře“ + kartičku zámku na zlaté stužce*).

Povinné potřeby: *minutka!!! (kuchyňský budík)*

Doporučené potřeby: *Kladivo, kleště, kovadlina (repliky), uhlí (trocha), pilníky, hřebíky, nůžky, zástěra, rukavice, ...*